

Schilde, september 2021

Beste ouders,

Uw kind kreeg vandaag een login voor 2 online oefenplatformen die de leerlingen van onze school vrij en onbeperkt kunnen gebruiken.

Hun persoonlijke code voor beide platformen staat in hun schoolagenda.

We lanceerden het oefenen op de website www.bingel.be.

Deze website is voor uw kind gekend vanuit het verleden.

Na het inloggen komt uw kind op zijn of haar persoonlijk startscherm terecht.

Bij Bingel ziet uw kind eerst of er door de leerkracht taken zijn klaargezet. Verder kan het vrij en zelfstandig oefenen op het hele platform van zijn of haar leerjaar.

De oefeningen van Reken Maar op het eiland sluiten aan bij onze nieuwe rekenmethode in de lagere school.

Door de oefenen wordt uw kind beloond met 'pingping'. Hiermee kan de avatar aangekleed worden of kunnen er online spelletjes gespeeld worden.

Uw kind kan desgewenst ook oefenen met dezelfde logingegevens op de gratis app Bingel Raket.

Het tweede oefenplatform is www.scoodleplay.be. Deze website is eveneens beschikbaar op pc en laptop, maar ook via de gratis app Scoodle Play

Na het inloggen komt uw kind ook hier op zijn of haar persoonlijk startscherm terecht. Ook hier kan het zijn dat er oefeningen zijn klaargezet door de klasleerkracht.

Alle oefeningen die aangeboden worden sluiten aan bij de leerstof van de klas en zijn beschikbaar op dezelfde drie oefenniveaus als in hun werkschrift.

De leerstof wordt pas zichtbaar op het moment dat de leerlingen in dat thema werken.

Ook hier worden kinderen beloond voor hun gemaakte oefeningen. Met de verdiende punten kan hun avatar aangekleed worden en kan de avatar energie krijgen door "voedsel te kopen".

We hopen dat de leerlingen zin hebben om aan de slag te gaan.

Vriendelijke groet, juf Sofie Goorden(ict-leerkracht) en de klasleerkracht